




# Kit d'animation La Tambouille Jeu sur les Fruits de Saison

ÉduClimat a besoin de vos retours pour  
s'améliorer !

Si quelque chose vous semble problématique,  
ou tout simplement perfectible, écrivez-nous :

 [educlimat@avenirclimatique.org](mailto:educlimat@avenirclimatique.org)

Ce document vous explique, **étape par étape**, comment animer l'atelier la Tambouille auprès de l'une ou plusieurs de vos classes. Comme l'ensemble des ateliers du projet ÉduClimat, il vous propose **une méthodologie que vous êtes libre d'adapter à votre guise**.



## But de l'atelier

L'atelier est **un jeu pédagogique** permettant aux enfants d'identifier les **fruits locaux et de saison**.

## Nombre de participant.es

1 à 8 personnes

## Durée

Entre 20 et 45 minutes, modulable selon le temps disponible.

## Prérequis (facultatif)

- Faire un rappel sur les différentes saisons qui existent, si vous le souhaitez à l'aide d'images sélectionnées.
- Questionner les élèves sur la saison en cours et leur consommation de fruits actuelle.
- **Rappeler l'intérêt de manger local et de saison :**
  - o **Saveurs** : en transportant les fruits et les légumes, ils perdent en fraîcheur, en qualité nutritive et en goût.
  - o **Limiter la pollution et les émissions de gaz à effet de serre (GES)** : manger **local** c'est limiter la pollution et les GES liés aux transports. Manger **de saison**, c'est éviter l'utilisation de serres chauffées qui consomment de l'énergie et émettent des gaz à effet de serre.
  - o **Préserver l'eau** : hors saison, la production de fruits et légumes nécessite plus d'eau que ceux produits au rythme de la nature.
  - o **Limiter les déchets et le gaspillage** : pour qu'ils ne s'abîment pas pendant le transport, les aliments sont emballés et cela crée plus de déchets.
  - o **Soutenir les agriculteurs** : consommer local c'est soutenir les agriculteurs de ta région.

## ✂ Matériel nécessaire

|   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>Le plateau de jeu La Tambouille qui présente 2 cercles :           <ul style="list-style-type: none"> <li>Le cercle central « Local » avec 4 portions : été, printemps, automne, hiver</li> <li>Le cercle extérieur « Monde »</li> </ul> </li> </ul> |   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>Des cartes recettes</li> </ul> <p>Recto : la photo de la recette</p> <p>Verso : les ingrédients nécessaires et la saison à laquelle on peut réaliser cette recette.</p>  | <p>recette : tarte aux pommes</p> <p>recette : tarte aux pommes</p> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>Des cartes fruits</li> </ul> <p>Recto : la photo du fruit</p> <p>Verso : la réponse<br/><i>Local, Local* (Europe proche), Monde<br/>La ou les saisons</i></p>  | <p>orange</p> <p>local*</p>   |
| <p>Des cartes superfruits</p>   | <p>Superfruit</p>   |
| <p>Des dés : 1 minimum</p> <p>6 autres dés peuvent être utilisé pour identifier le rang des cartes fruits (voir installation du jeu étape 1)</p>  |   |



## But du jeu

### Réaliser toutes les cartes recettes.

Choisir le nombre de cartes recettes nécessaires pour terminer le jeu en fonction du temps de jeu.

A titre indicatif :

- **5 cartes recettes** pour une partie de 20 minutes environ
- **8 cartes recettes** pour une partie de 30 minutes environ

## Installation du jeu

### 1. Installer la rangée de fruits

Placer la pile de fruit retournée afin de voir la face fruit visible.

### 2. Installer les cartes recettes

Placer 4 cartes recettes autour du plateau.  
Les autres cartes recettes sont gardées en réserve.

### 3. Plateau

Le plateau est au centre de la table ou au sol dans la classe


### 4. Cartes superfruits

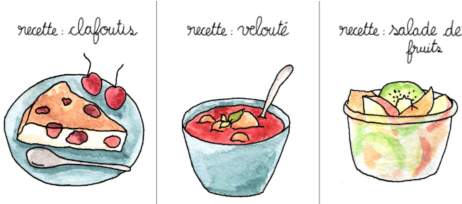


Garder les cartes superfruits en réserve.

## Tour de jeu

Le jeu se joue chacun / chacune son tour.

A chaque tour, réaliser les actions suivantes :

| Etape de jeu  | Illustration  |
|---|---|
| Lancer le dé<br> | Le résultat est entre 1 et 5 : prendre la carte fruit correspondante<br>Le résultat est 6 : choisir le fruit de son choix |
| Placer la carte fruit dans une recette (si possible)  | <b>Si le fruit est utilisable</b> dans une recette, poser la carte derrière la carte recette.                             |

|   |  |
|---|--|
| <p>recette : clafoutis      recette : velouté      recette : salade de fruits</p>  | <p>Si la recette est terminée, la mettre de côté et la remplacer par une autre carte recette.</p> <p>Remarque : les cartes "recette" indiquent déjà la saison idéale à laquelle on peut la réaliser donc il n'est pas nécessaire de deviner à quelle saison se consomme les fruits qui y sont associés.</p>  |
| <p>Place la carte fruit sur le plateau</p>   | <p><b>Si le fruit n'est pas utilisable dans une recette</b>, il faut deviner si :</p> <p>1/ C'est un fruit qui est <b>local</b> (ou local*) et le positionner sur la bonne saison de consommation sur la gauche du plateau.</p> <p>2/ C'est un fruit qui n'est pas local et le poser sur l'emplacement « monde » sur la gauche du plateau</p>  |
| <p>Correction et carte superfruit</p> <p>Superfruit</p>                          | <p><b>Une fois que la carte est positionnée, on la retourne pour vérifier la réponse.</b></p> <p>Si la réponse est bonne, on la dispose à côté du plateau.</p> <p>Au bout de <u>3 fruits</u> bien positionnés, on gagne une carte superfruit (joker) qui peut être placée dans une carte recette de son choix.</p> <p>Si la recette est terminée, la mettre de côté et la remplacer par une autre carte recette.</p> |
| <p>Fin du tour</p>  | <p>Compléter l'espace vide de la ligne de fruit avec la première carte de la pioche.<br/>Passer le dé à la personne à sa gauche.</p>   |

## Fin de partie

La partie s'achève lorsque le nombre de cartes de recette est atteint.

En conclusion, vous pouvez passer en revue les différentes recettes réalisées et à quelle saison elles correspondent. Identifier certaines recettes en cohérence avec la saison actuelle pour que cela fasse écho à leur consommation courante.